

Valmieras novada pilsētspēļu “Divi zaķi ar vienu braucienu”

NOLIKUMS

1. DALĪBA SPĒLĒS

Dalība pilsētspēlēs “Divi zaķi ar vienu braucienu” Valmieras, Mazsalacas, Rūjienas, Sedas un Strenču (turpmāk – Spēles) notiek no 2023. gada 20. februāra līdz 11. aprīlim. Pirms dalības spēlē nav nepieciešama iepriekšēja reģistrācija.

2. SPĒĻU MĒRĶIS

Valmieras novada pilsētspēļu “Divi zaķi ar vienu braucienu” mērķis ir iepazīt Valmieras novada pilsētas un savākt pēc iespējas vairāk punktu - jo vairāk pilsētspēles tiks izspēlētas un pareizi izpildīti uzdevumi, jo vairāk tiks saņemti punkti.

3. DALĪBNIKĪ

3.1. Pilsētspēlēs nav noteikts vai ierobežots dalībnieku skaits. Spēli var spēlēt individuāli vai komandās.

3.2. Katram, kurš vēlas pretendēt uz pilsētspēļu balvām, jāaizpilda atsevišķa pilsētspēles uzdevumu lapa. Piemēram, ģimene var piedalīties spēlē kā viens pretendents ar vienu kopīgu vārdu un uzdevuma lapu vai arī katrs ģimenes loceklis var piedalīties ar atsevišķu uzdevuma lapu un savu vārdu.

3.3. Uzdevuma lapu uz sava vārda var reģistrēt dalībnieki no 12 gadu vecuma.

4. ORGANIZATORI

Pilsētspēles “Divi zaķi ar vienu braucienu” organizē Valmieras novada pašvaldības iestāde “Valmieras novada Tūrisma pārvalde”, tic@valmierasnovads.lv, +371 26332213.

5. SPĒĻU NORISE

5.1. 2023. gada februārī vortālā visit.valmiera.lv tiks publicētas 5 pilsētspēles, kas vedīs piedzīvojumā pa Valmieras novada pilsētām - Mazsalacu, Rūjienu, Sedu, Strenčiem un Valmieru.

5.2. Spēles iespējams spēlēt laika periodā no 2023. gada 20. februāra līdz 11. aprīlim (ieskaitot).

5.3. Katra spēle sastāv no abpusēji apdrukātas A4 uzdevumu lapas.

5.4. Pilsētspēļu uzdevumu lapas iespējams saņemt Valmieras Tūrisma informācijas centrā un Valmieras Kultūras centra biļešu kasē (Rīgas iela 10), Mazsalacas muzejā (Parka iela 31), Rūjienas izstāžu namā (Upes iela 7), Sedas bibliotēkā (Skolas laukums 2), Strenču bibliotēkā (Pulkveža Zemitāna iela 5) vai lejupielādēt elektroniskā formātā visit.valmiera.lv.

5.5. 2023. gada 12. aprīlī, plkst. 17.00 Valmieras novada Tūrisma pārvaldes [Facebook lapā](https://www.facebook.com/visit.valmiera.lv) tiks publicēts labāko pilsētspēļu dalībnieku TOP 10, kuri balvās saņems

VISIT VALMIERA.

Valmieras novadā darinātas amatnieku un mājražotāju preces. Papildu TOP 10 balvu saņēmējiem, starp pārējiem dalībniekiem tiks izlozētas 5 veicināšanas balvas.

5.6. Lai iekļūtu dalībnieku TOP 10 un varētu laimēt papildu veicināšanas balvu, aizpildītās uzdevumu lapas un uzņemtās fotogrāfijas līdz 11. aprīlim (ieskaitot) jāsūta uz e-pastu tic@valmierasnovads.lv vai lietotnes *WhatsApp* telefona numuru +371 26332213.

6. SPĒĻU UZDEVUMI

6.1. 1.uzdevums - *Atrodi 5 punktus pilsētā. Atbilde uz jautājumu, kas atrodams katrā punktā!*

6.1.1. Uzdevumā jāatrod 5 vietas konkrētajā pilsētā, orientējoties kartē vai izmantojot dotās koordinātas.

6.1.2. Atrodot attiecīgo vietu, nepieciešams sameklēt A5 izmēra plāksnīti ar jautājumu uz kuru jārod pareizā atbilde.

6.1.3. Par katru pareizu atbildi iespējams saņemt 5 punktus.

6.2. 2.uzdevums - *Uzņem fotogrāfijas norādītajās vietās vai veidos!*

6.2.1. Uzdevumā jāatrod attiecīgās vietas pilsētvidē pēc norādītajiem pavedieniem tekstā.

6.2.2. Atrodot vietu pilsētvidē jāuzņem fotogrāfija. Fotogrāfijā obligāti nav jābūt redzamiem dalībniekiem.

6.2.3. Katram spēles pavedienam ir paredzēta konkrēta fotogrāfijas vieta. Ja attiecīgā vieta netiek atrasta un foto uzņemts ar vietas vai objekta interpretāciju, punkti tiek piešķirti tikai daļēji.

6.2.4. Par katru pareizi uzņemtu fotogrāfiju iespējams saņemt 2 punktus, par daļēji pareizu vai interpretētu foto 1 punkts.

6.3. 3. uzdevums - *Video uzdevums.*

6.3.1. Katrā pilsētspēlē video uzdevums ir atšķirīgs.

6.3.1.1. Rūjienas pilsētspēlē ir jānoskatās video ar rūveniešu valodas vārdiem un jāatšifrē, ko tie nozīmē latviešu valodā.

6.3.1.2. Mazsalacas pilsētspēlē ir jānoskatās video ar lībiešu valodas vārdiem un jāatšifrē, ko tie nozīmē latviešu valodā.

6.3.1.3. Strenču pilsētspēlē ir jānoskatās video ar plostnieku valodas darbarīku vārdiem un jāatšifrē, ko tie nozīmē latviešu valodā.

6.3.1.4. Sedas pilsētspēlē ir jānoskatās video un jāuzraksta video temats.

6.3.1.5. Valmieras pilsētspēlē ir jānoskatās video un jāuzraksta video temats.

6.3.2. Par katru pareizi atšifrētu vārdu no citas valodas vai pareizi noteiktu video tematu iespējams saņemt 2 punktus.

6.4. 4. uzdevums - *Atšifrē trūkstošos produktu nosaukumus dzēriena / ēdiena receptē!*

6.4.1. Katrā pilsētspēles uzdevumu lapā atrodama vietējā ēdiena vai dzēriena recepte, kurā jāieraksta trūkstošās ēdiena sastāvdaļas.

6.4.2. Par katru pareizi ierakstītu sastāvdaļu iespējams saņemt 2 punktus.

6.5. 5. uzdevums - *Atrodi vietas pēc vēsturiskajiem foto un nofotografē tās mūsdienās!*

6.5.1. Katrā pilsētspēles uzdevumu lapā redzami 3 vēsturiski foto, pēc kuriem jāatrod attiecīgā vieta pilsētvidē un jānofotografē mūsdienās.

6.5.2. Par katru atbilstoši nofotografētu fotogrāfiju iespējams saņemt 5 punktus.

6.6. 6. uzdevums - *Papildu uzdevums.*

VISIT VALMIERA.

6.6.1. Katrā no pilsētspēlēm iespējams izpildīt papildu uzdevumu, lai saņemtu papildu punktus. Katrā pilsētspēlē video uzdevums ir atšķirīgs.

6.6.1.1. Rūjienas pilsētspēlē jānododas uz Rūjienas izstāžu namu un pēc tā apmeklējuma saņem zīmogu.

6.6.1.2. Mazsalacas pilsētspēlē jānododas uz Mazsalacas muzeju un pēc tā apmeklējuma saņem zīmogu.

6.6.1.3. Strenču pilsētspēlē jānododas uz Strenču bibliotēku un pēc tās apmeklējuma saņem zīmogu.

6.6.1.4. Sedas pilsētspēlē jānododas uz Sedas bibliotēku un pēc tās apmeklējuma saņem zīmogu.

6.6.1.5. Valmieras pilsētspēlē jānododas uz Sv. Sīmaņa baznīcu un pēc tās apmeklējuma saņem zīmogu.

6.6.2. Papildu uzdevuma izpildē jāņem vērā konkrētās vietas darba laiks, kas norādīts pilsētspēles uzdevumu lapā, pie uzdevuma teksta.

7. NOTEIKUMI DALĪBNIEKIEM

7.1. Pilsētspēles notiek saskaņā ar šo Nolikumu un valstī noteiktajiem Ceļu satiksmes noteikumiem.

7.2. Pārvietojoties pa pilsētas ielām, jāievēro Ceļu satiksmes noteikumi.

8. VĒRTĒŠANA

8.1. Piedaloties visās pilsētspēlēs un izpildot visus uzdevumus pareizi, maksimālais iegūstamo punktu skaits - 372 (Rūjienas un Mazsalacas spēles - katrā 76 punkti; Strenču spēle - 80 punkti; Sedas un Valmieras spēles - katrā 70 punkti).

8.2. Dalībnieki aizpildītās pilsētspēles var iesniegt jebkurā laikā, pa vienai uzdevumu lapai vai visas lapas reizē, bet ne vēlāk kā minēts 2.2. punktā.

8.3. Augstāko spēles kopvērtējuma vietu ieņems komanda ar vislielāko punktu skaitu.

9. APBALVOŠANA

9.1. Apbalvošanas norise plašāk izklāstīta 2.5. punktā.

9.2. Vienādu iegūto punktu skaita gadījumā, dalībniekiem tiks piešķirta dalīta vieta. Kopējais TOP 10 dalībnieku skaits netiks pārsniegts un tajā tiks ierindoti 10 dalībnieki, arī gadījumos, kad būs vairāki dalībnieki ar vienādu punktu skaitu.

9.3. Spēļu organizatori var piešķirt arī citas balvas dažādās nominācijās, piemēram, par visātrāk iesniegtajām atbildēm, atraktivitāti u.c.

10. PERSONAS DATU AIZSARDZĪBA

10.1. Informējam, ka dalībnieki, iesniedzot savu aizpildīto uzdevumu lapu un fotoattēlus, piekrīt, ka iesniegtie personas dati tiks izmantoti iesniedzēja identificēšanai, komunikācijas nodrošināšanai ar aktivitāti saistītos jautājumos un foto atskata izvietojumam *Visit Valmiera* plašsaziņu kanālos.

10.2. Personas datu glabāšanas termiņš ir līdz 2023. gada 12. maijam.