

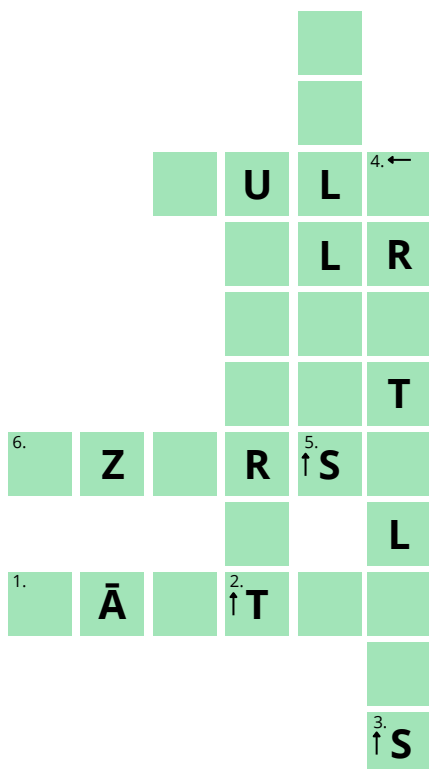
# DIVI ZAĶI AR VIENU BRAUCIENU

## Valmiermuižas ciema spēle



### 1. uzdevums

Krustvārdu mīklā atmini vietas un objektus Valmiermuižas ciemā, uz kuriem Tev jādodas! *Par katru pareizu atbildi 2 punkti.*



**1.** Valmiermuižas (Wolmarshof) kungu māju cēlis Šlēsvigas-Holšteinas-Zonderburgas-Bekas princis Pēteris Augusts Frīdrihs ap 1764. gadu. Šī vieta simbolizē ieeju muižas pagalmā.

**2.** No 1936. gada te darbojās Valmieras cietuma darba nams, kas Otrā pasaules kara laikā tika pārvērstis atpakaļ par karagūstekņu nometni. Šī ēka pēc tam nodega, un drupas tika nojauktas. Palika vienīgi ēkas daļa, kurā saglabājušies unikāli griestu gleznojumi.

**3.** AMA-GI

**4.** Šī laiku laikos bijusi izsmalcināta pieturvietā! Te viesmīlīgi un smalki tiek uzņemts ikviens ciemiņš – tā pieņemts kopš Pētera Augusta Frīdriha laikiem. Turklāt šajā vietā izlolotas vairāk nekā 45 garšas!

**5.** Ne arājs, ne galdnieks, ne kalējs, bet pirmais strādnieks ciemā.

**6.** Kur tad tu nu biji, āzīti manu?  
Sudmalāsi, sudmalāsi, kundziņi mans.  
+ H2O

### 2. uzdevums

Dodies uz krustvārdu mīklā atminētajām vietām! Katrā no vietām meklē A5 izmēra plāksnīti ar uzdevumu! Atbildi raksti atbilžu lapā ar tādu numuru, kā krustvārdu mīklā! Secībai, kādā apmeklē vietas, nav nozīmes.

*Par katru pareizu atbildi, tās vienību 2 punkti.*

### 3. uzdevums

Pa ceļam esi vērīgs! Atpazīsti fotoattēlos redzamos objektus un ar cipariem atzīmē tos kartē lapas otrajā pusē! *Par katru pareizu atbildi 2 punkti.*



# DIVI ZAKĀ AR VIENU BRAUCIENU

## Valmiermuižas ciema spēle

◆ Pie cipara ieraksti pareizo atbildi! Atbildes raksti atbilstoši 1.uzdevumā norādītajiem numuriem!

1.  \_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

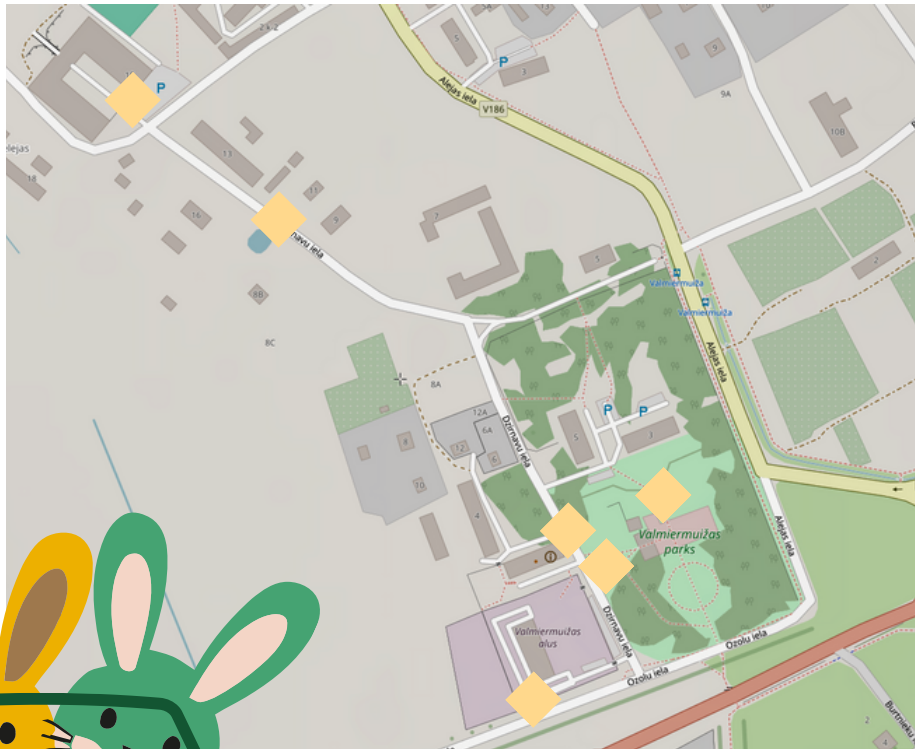
4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

◆ Karte 3.uzdevumam

**KAD SPĒLE PABEIGTA:**

- Izpildi visus uzdevumus un aizpildīto lapu (no abām pusēm) nofotografē;
- Aizpildītās uzdevumu lapas, kā arī uzņemtos fotoattēlus un video līdz 7. aprīlim sūti uz lietotnes WhatsApp telefona numuru +371 26332213;
- Pēc rezultātu apkopošanas 9. aprīļa pēcpusdienā tiks paziņoti TOP 10 dalībnieki ar visvairāk saņemtajiem punktiem, kuri saņems galvenās balvas. Starp pārējiem atbilžu iesniedzējiem tiks izlozētas 5 pārsteiguma balvas;
- Informējam, ka uzņemtie fotoattēli un/vai video var tikt izmantoti, lai atspoguļotu ciemu spēļu norisi un popularizētu Valmieras novada ciemus;
- Citi personas datu aizsardzības jautājumi atrodami ciema spēļu nolikumā.



Iesniedzēja vārds, uzvārds \_\_\_\_\_

Tālrunis \_\_\_\_\_

Saņemtais punktu skaits \_\_\_\_ (aizpilda organizatori)